

LÄÄNERANNA VALLA 3
SUVE-
MÄNGUD
JUHEND

I Eesmärk:

- pakkuda võistkondadele ja üksikvõistlejatele võistlusvõimalust
- sportlik vabaaja ja puhkuse sisustamine
- selgitada parimad võistkonnad ja Lääneranna valla III suvemängude võitjad kavas olevatel spordialadel

II Aeg ja koht:

Võistlused toimuvad **18. juuli 2020 a.** Koonga koolmaja juures

III Lääneranna valla suvemängude kava:

Kell 9.30	Võistkondade esindajate koosolek
Kell 10.00	Avamine
Kell 10.30	Pendelteatejooks
Kell 11.00	<u>Võistlussüsteemi järgi:</u> Segavõrkpall Jalgpall Tänavakorvpall Sulgpall
Kell 11.00-13.00	<u>Jooksvalt avatud sooritusteks:</u> Noolevise Kuulijänn
Kell 11.30	Orienteerumine
Kell 14.00	Mäkkejooks
Kell 14.30-15.30	<u>Jooksvalt avatud sooritusteks:</u> Noolevise Kuulijänn
Kell 15.30-16.30	Mälumäng
Mitte enne kella 16.30	Kõievedu
Jooksvalt	Autasustamine
Soovijatele kell 19.00 Koonga tammikus Südasuve jaanisimman	

III Juhtimine ja korraldamine: Võistlused korraldab MTÜ Koonga Kogukond koostöös Lääneranna Vallavalitsusega

IV Osalejad

Lääneranna valla erinevate piirkondade (edaspidi kantide) võistkonnad ja üksiksportlased. Võistlejal peab olema seos kandiga: elama, töötama, õppima, pärit suve- või lapsepõlvkodust. Seejuures esindab võistleja terve suvemängude jooksul ühte kanti! Väiksemate külade puhul otsustab võistleja ise, millise piirneva kandi all ta võistelda soovib.

Osalema ootame järgmisi kante või kantide ühisvõistkondi:

Lihula kant	Vatla kant
Kirbla kant	Lõpe-Oidrema kant
Tuudi kant	Koonga-Irta kant
Massu kant	Saulepi kant
Virtsu kant	Varbla kant

V Võistlusalad:

a) MEESKONDLIKUD ALAD

Ühel kandil on lubatud välja panna igale meeskondlikule alal üks võistkond. **Kant lubatakse võistleva kui on registreeritud 7-st meeskondlikust alast vähemalt neljal.** Kantidevahelisel üldarvestuse võistlusel lähevad arvesse kõik meeskondlikud alad.

1. Pendelteatejooks:

Võistkonnas 8 liiget (**4 meest + 4 naist**). Pendelteatejooks toimub staadionil. Võistlustel ei ole lubatud kasutada jalgpallisaapaid, orienteerumisjalatseid ega naelikuid. Jooks toimub vaheldumisi: alustab naine, lõpetab mees.

2. Segavõrkpall:

Võistkonnas 6 liiget (**3 meest + 1 naine + 1 mees varumängija + 1 naine varumängija**). Toimub muruväljakul. Vahetusi tehes tuleb jälgida, et platsil oleks alati vähemalt üks naine. Naismängija ründelööki ei tohi meesmängija sulustada. Võistlus toimub võrkpalli reeglite järgi. Täpne süsteem selgub peale registreerimise lõppemist.

3. Jalgpall:

Võistkonnas 6 liiget (**4 + väravavaht + 1 varumängija**). Võistlus toimub jalgpalli reeglite järgi. Täpne süsteem selgub peale registreerimise lõppemist.

4. Tänavakorvpall:

Võistkonnas 4 liiget (**3 + 1 varumängija**). Võistlus toimub tänavakorvpalli reeglite järgi. Täpne süsteem selgub peale registreerimise lõppemist.

5. Sulgpall:

Võistkonnas 2 liiget (**1 mees + 1 naine**). Toimub muruväljakul. Võisteldakse segapaarismängudes turniirisüsteemis 3-st parem 15 punktini, üle selle kahe punkti vaheni. Kohtumise parem on 2:0 , 2:1 võidu saavutanud võistkond. Naine võib meesliiget asendada. Täpne süsteem selgub peale registreerimise lõppemist.

6. Kõievedu:

Võistkonnas 7 liiget (**5 + kapten + varuvõistleja**). Täpne süsteem selgub peale registreerimise lõppemist.

Võistlus toimub muruväljakul, veetakse jämeda kõiega. Kõit veetakse ilma kinnasteta. Võistlustel ei ole lubatud kasutada jalgpallisaapaid, orienteerumisjalatseid, naelikuid ja kotsaga jalatseid sh tõstesaapaid.

7. Mälumäng:

Võistkonnas **4 võistlejat**. Kokku 20 küsimust teemadel sport, loodus, varia.

Võistkondade paremusjärjestuse määrab suurem õigete vastuste eest saadud punktide arv. Punktide võrdsuse korral esitatakse esimese kolme koha selgitamiseks lisaküsimused, ülejäänud võistkonnad jäävad kohti jagama.

b) INDIVIDUAAL ALAD

Ühel kandil on lubatud välja panna nooleviskes, kuulijännis, märkejooksus piiramatu arv võistlejaid. Orienteerumises on lubatud igas võistlusklassis kaks võistlejat kandi kohta. Selgitatakse individuaalne paremusjärjestus. Autasustatakse iga vanuseklassi kolme esimest eraldi.

Võistlusklassid: Mehed (2003 ja varem),
Naised (2003 ja varem),
Poisid (2004 ja hiljem),
Tüdrukud (2004 ja hiljem).

Kõik individuaal alad lähevad kantidevahelisel üldarvestuse võistlusel arvesse, selleks summeeritakse nooleviske, kuulijänni, märkejooksu võistluselal kandi 2 parima mehe, 2 parima naise, parima tüdruku ja parima poisi kohapunktid. Orienteerumises parima mehe, parima naise, parima tüdruku ja parima poisi kohapunktid. Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad kohapunkte kinni.

Iga võistlusklassi I koht annab 102 punkti, II koht 100 punkti, III koht 99 punkti, IV koht 98, V koht 97, VI koht 96, VII koht 95, VIII 94 jne.

1. Noolevise:

Igal võistlejal viis viset. Visatud koondsumma otsustab paremusjärjestuse. Piirjoonele võib astuda, üle selle aga mitte. Igal võistlejal üks katset, kuid olemas kõrval harjutamise võimalus enne sooritust.

Koondsumma võrdsuse korral antakse esimese kolme koha selgitamiseks lisakatse, ülejäänud võistlejad jäävad kohti jagama.

2. Kuulijänn:

Tegu on kolmevõistlusega – heidetakse erinevatest asenditest: ühe käe tõuge (võistleja ise valib enda tugevama käe), kahekäega rinnalt, seljaga heitesuuna poole kahekäega jalge vahelt. Igal võistlejal üks katset, kuid olemas kõrval harjutamise võimalus enne sooritust.

Meeste võistlusklass heidab 6 kg kuuliga ja naiste, poiste, tüdrukute võistlusklass 4 kg kuuliga. Heitmine toimub hoovõtuta, üle võib kukkuda kuid astuda mitte.

Heidete koondsumma otsustab paremusjärjestuse. Koondsumma võrdsuse korral antakse esimese kolme koha selgitamiseks lisakatse, ülejäänud võistlejad jäävad kohti jagama.

3. Märkejooks:

Start mäe jalamil, jooks mäkke üles. Ligikaudne distants 60 meetrit. Igal võistlejal üks katse. Paremusjärjestuse määrab distantsile kulutatud aeg. Aegade võrdsuse korral antakse esimese kolme koha selgitamiseks lisakatse, ülejäänud võistlejad jäävad kohti jagama.

4. Orienteerumine:

Rajale starditakse ühe kaupa 2 minutiliste vahedega. Paremusjärjestuse määrab kontrollpunktide läbimise aeg. Ligikaudne distants 3 kilomeetrit.

VI Tulemuste arvestamine üldarvestuses:

I-12; II-10; III-9; IV-8; V-7; VI-6; VII-5 jne... Arvesse lähevad kõik spordialad.

VII Vaidluste lahendamine

Võistluste peakohtunikul on õigus vajaduse korral muuta ajakava ja alade süsteemi, teavitades sellest kohe võistlejate esindajaid. Proteste ja kaebusi, mis võivad mõjutada võistlustulemusi, võtab võistluste peakohtunik või peakorraldaja vastu kirjalikult 30 minuti jooksul pärast võistlusala lõppu. Peakohtuniku otsus on lõplik ja ei ole vaidlustatav.

VIII Autasustamine

I-III kohale tulnud autasustatakse medali ja diplomiga. Üldarvestuses autasustatakse I–III kohale tulnud võistkondi diplomiga ning võitjad saavad aastaks koju viia suure rändkarika.

IX Registreerimine:

Eelregistreerimisel teatada osavõtust koos ligikaudse osalejate arvuga **9. juuliks**.

Täpsem osavõtjate registreerimine tuleb teostada **16. juuliks** võistkondade esindajatele jagatud Google Docs'i rakenduses.

Registreerimine Annika Urbel, telefon: +372 59040530

e-post: annika.urbel@laaneranna.ee

X Lõpetamine: Pidulik autasustamine. Soovijatel võimalus osa võtta Koonga tammikus toimuvast [Südasuve jaanisimmanist](#).

Üldiselt

- Korraldaja jätab endale õiguse vajaduse korral ajakavas ja alade süsteemis muudatusi teha.
- Iga võistleja vastutab oma tervise eest ise!
- Võistlejatele pakume tasuta suppi. Lisaks kohapeal toidu/joogi ostmise võimalus kiirtoidu letist (sularahas). Pood asub koolimajast 300 m kaugusel.

Ursula Kuningas
Peakohtunik
MTÜ Koonga Kogukond
Telefon 56868161
ursulakuningas@gmail.com

Annika Urbel
Peasekretär
Spordi- ja noorsootöö spetsialist
Lääneranna Vallavalitsus
Telefon 59040530
annika.urbel@laaneranna.ee